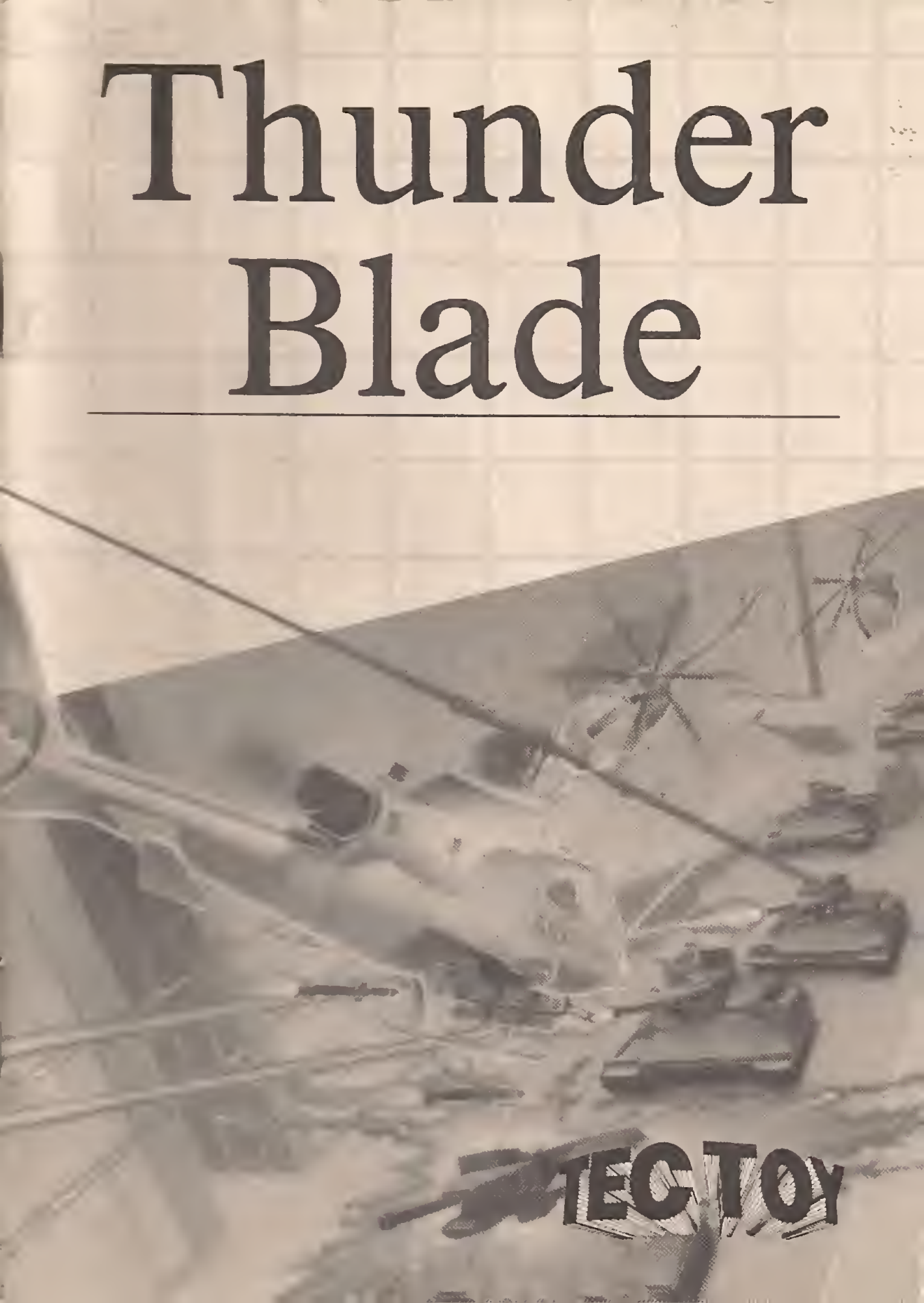
Thunder Blade



Você é o Gladiador do Helicóptero de Guerra, o poderoso "Thunder Blade". Em poucos minutos, você estará pilotando o mais avançado helicóptero de combate do mundo, pronto para a grande batalha contra as forças rebeldes.

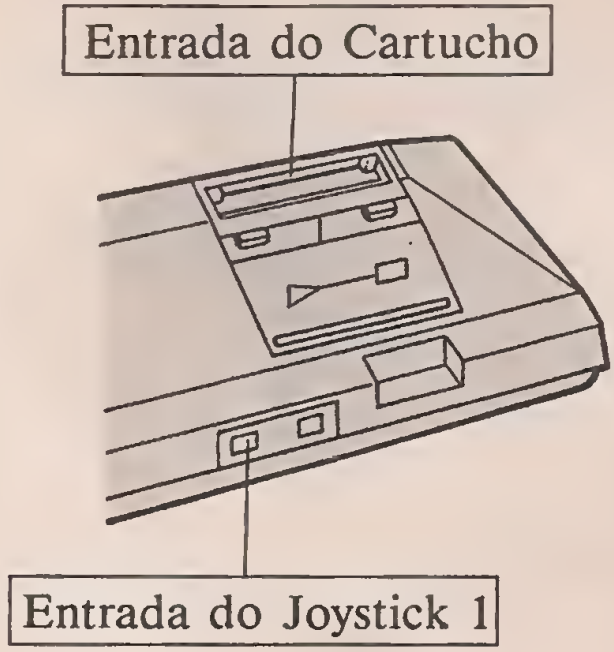
Sua missão: salvar seu país, destruindo as gigantescas fortalezas móveis dos rebeldes! Será uma batalha em terra e no mar, em cidades, cavernas e refinarias.

Desta vez, é você contra eles!

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho THUNDER BLADE no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado.
   Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo aperte o Botão 1 ou o Botão 2.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



O dossiê da missão

Forças rebeldes invadiram seu país. O plano delas é derrubar o governo democrático e substituí-lo por um ditador cruel e corrupto, cuja vontade ninguém consegue deter!

Os rebeldes vencem batalha após batalha, esfacelando as forças de seu país com formidáveis exércitos, superiores em número de combatentes, tanques e helicópteros, e ainda equipados com gigantescas bases móveis. Estas atuam como centros nervosos que comandam o massacre das defesas de seu país. Em questão de dias, os invasores já estarão às portas do país. Mas ainda resta um último fio de esperança: você!

Você é o melhor piloto de helicóptero do mundo, um veteraníssimo de muitas batalhas e de escaramuças sem conta — o único que todos chamam de o "Gladiador do Helicóptero de Guerra". Sua missão: pilotar o "Thunder Blade", um avançadíssimo helicóptero de combate, numa batalha típica de "um-contra-todos", a fim de livrar sua pátria das hordas invasoras.

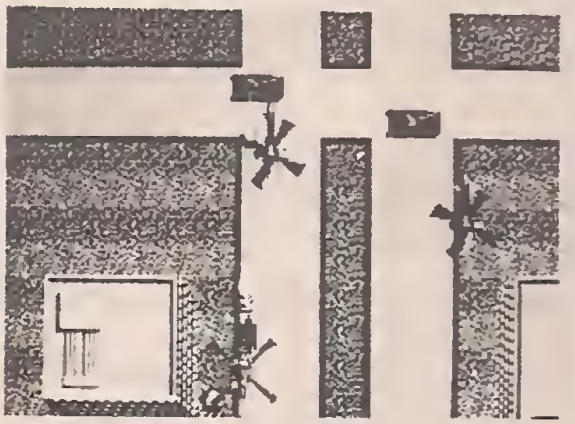
Sozinho, você deve abrir caminho estourando as defesas do inimigo. Para livrar para sempre seu país da ameaça rebelde, descubra e destrua as secretas fortalezas móveis inimigas!

O objetivo do jogo

Thunder Blade consiste de quatro fases.
Fase 1: Combate Urbano.
Fase 2: Montanha/Deserto.
Fase 3: O Delta do Rio.
Fase 4: Refinaria.

Em cada fase, você entra em choque com as forças de terra e ar inimigas.

As cenas são apresentadas de duas formas: verticalmente e horizontalmente.



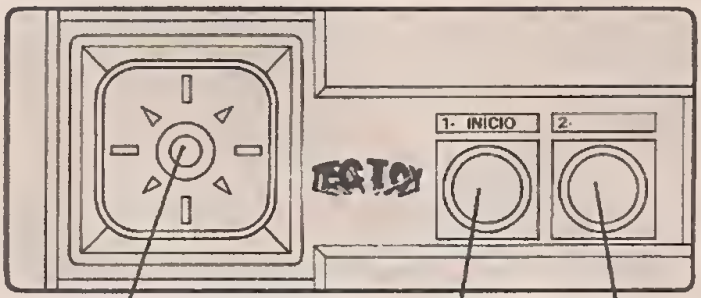
No final de cada fase você luta contra uma das superfortalezas do inimigo.

Thunder Blade começa com três helicópteros. O jogo termina quando todos eles forem destruídos ou quando a última superfortaleza inimiga for derrotada. Depois de alcançar os primeiros 500.000 pontos, você ganha um

helicóptero extra. Daí em diante receberá outros helicópteros, na proporção de um para cada milhão de pontos que fizer.

Assuma o controle

Thunder Blade é um jogo individual. Para iniciá-lo, aperte o Botão 1 do Joystick.



BOTÃO DE DIREÇÃO (Botão D)

BOTÃO ①

BOTÃO ②

Botão D: movimenta o helicóptero "Thunder Blade" em 8 direções.

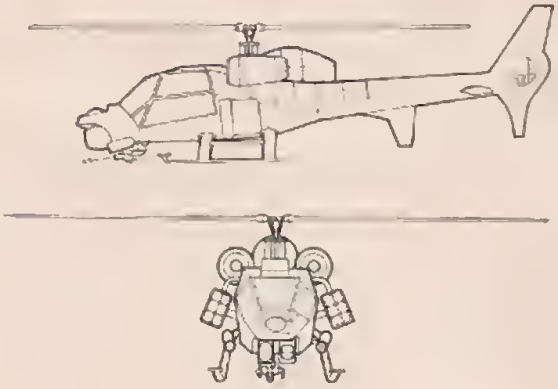
Botão 1: dispara o canhão do helicóptero "Thunder Blade".

Botão 2: dispara os mísseis terra-ar do helicóptero "Thunder Blade".

O seu helicóptero de guerra

O canhão do "Thunder Blade" é uma arma automática de 30mm, de tiro rápido e de grande poder de destruição. Consegue pulverizar um helicóptero ou um avião com um único disparo.

O "Thunder Blade" também é equipado com um número ilimitado de mísseis de ar-terra. Para atingir um alvo no solo ou no mar, posicione o "Thunder Blade" em linha reta com o inimigo e aperte o Botão 2. **Atenção:** os mísseis *não* funcionam bem com disparo rápido, por isso aperte o Botão 1 com calma. Outra coisa: os mísseis *não* podem ser disparados contra aeronaves inimigas no ar, somente contra objetivos em terra.



A tática mais efetiva para liquidar o inimigo é usar o canhão contra os aparelhos aéreos e os mísseis contra alvos localizados na terra ou no mar.

Conheça o inimigo

AH-6NS
Helicóptero de combate
"Sparrow Hawk":
1.000 pontos.

T-74
Tanque de guerra
"Bengal Tiger":
2.000 pontos.

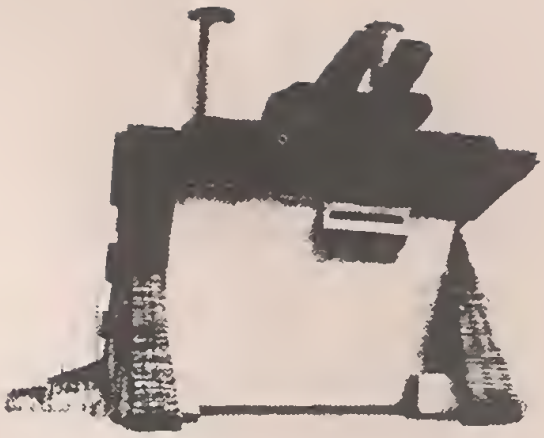
F-14
Avião de caça
"Meercat Jet":
1.000 pontos.

A4U-N2
Avião de caça
"Corsair":
1 000 pontos.

ASH-07
Navio torpedeiro
"Barracuda":
2 000 pontos.

SRS-78Al
Fortaleza móvel "Blackbird"
(aparece na Fase 1):
2 000 pontos.

Fortaleza móvel
(transportadora
de tropas)
"Marauder"
(aparece na
Fase 2):
2 000 pontos.



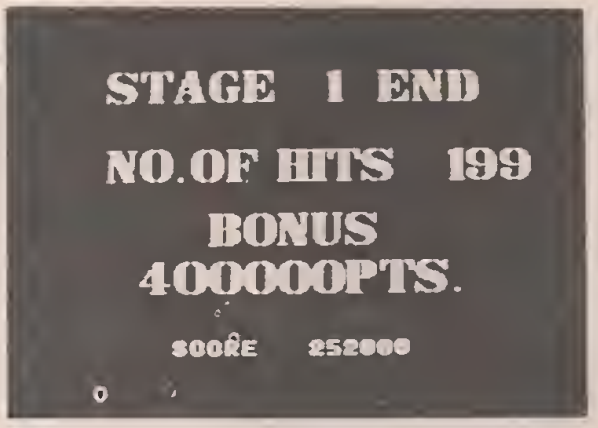
BA-001
Fortaleza móvel
(Navio de invasão)
"Mermaster"
(aparece na
Fase 3):
2 000 pontos.

Fortaleza-capitânia
(aparece na
Fase 4):
2 000 pontos.

Ninguém conhece a identificação do monstruoso comando da Fortaleza-capitânia. Praticamente todos que a viram não sobreviveram para contar a história. Se você conseguir destruir este centro nervoso dos rebeldes, salvará seu país da catástrofe.

Pontos extras

À medida que ultrapassar cada fase do jogo, você receberá pontos extras, dependendo do número de veículos rebeldes destruídos. Uma tela no final da rodada informará o total de pontos extras recebidos.



Veículos destruídos	Pontos extras
0-49	0
50-79	10.000
80-99	20.000
100-119	50.000
120-139	100.000
140-159	200.000
160 +	400.000

Dicas úteis

- Para prorrogar o jogo faça assim: ao aparecer o aviso GAME OVER ("Jogo Terminado"), aperte o Botão D para baixo e para a direita e, aperte o Botão 2 ao mesmo tempo. O jogo recomeçará a partir do início da cena em que você saiu.

- Em todas as cenas o inimigo ataca sempre segundo o mesmo padrão. Se fixar bem cada padrão, você saberá para onde movimentar-se, e onde e quando atirar!

- Alguns inimigos não dispararão contra você. Porém, dispare contra todos, sem exceção! Quanto mais inimigos atingir, mais depressa você ganha pontos extras e novas vidas!

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

TECTOY

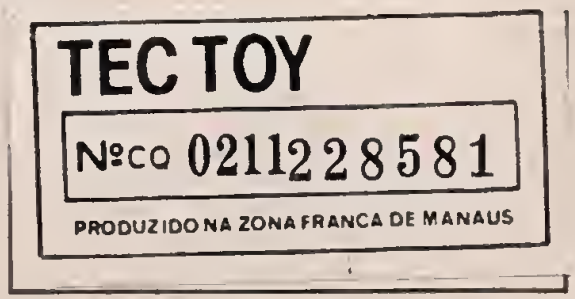
CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.



TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS